

Ülesanne: Taimeri kasutamine 1

Ülesande püstitus

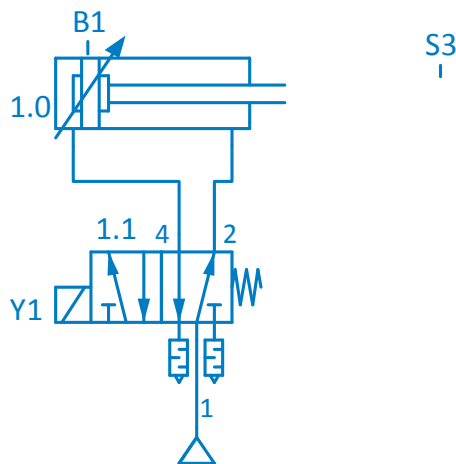
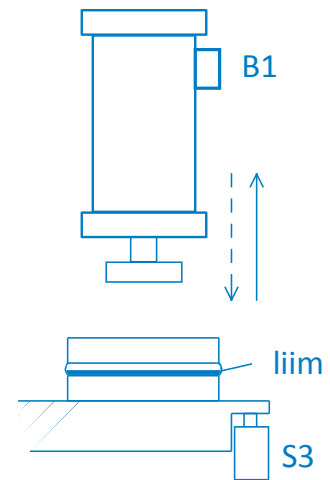
Silinder peab väljuma pärast startnupu S1 vajutamist.

Seadme käivitamine on võimalik ainult algpositsioonist.

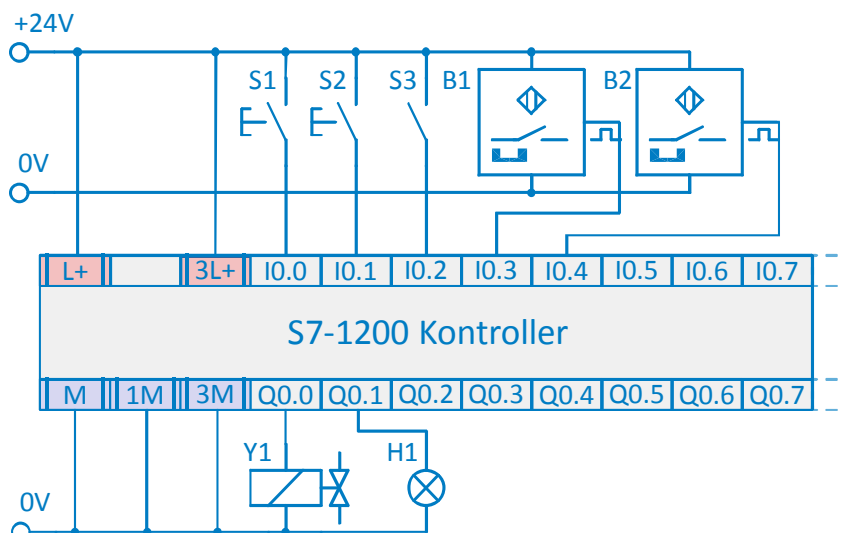
Kaks toorikut peavad kokkuliimituna olema pressi all tehniliste eeskirjade järgi neli sekundit. Aega hakatakse lugema pärast detailide kokkusurumist.

On olemas avariinupp S2, mille abil võib katkestada pressseadme töö igal hetkel.

Lamp H1 peab põlema tsükli algusest kuni selle lõpuni (kuni silinder algasendisse tagasi jõuab) ja siis kustuma.



Pneumoskeem



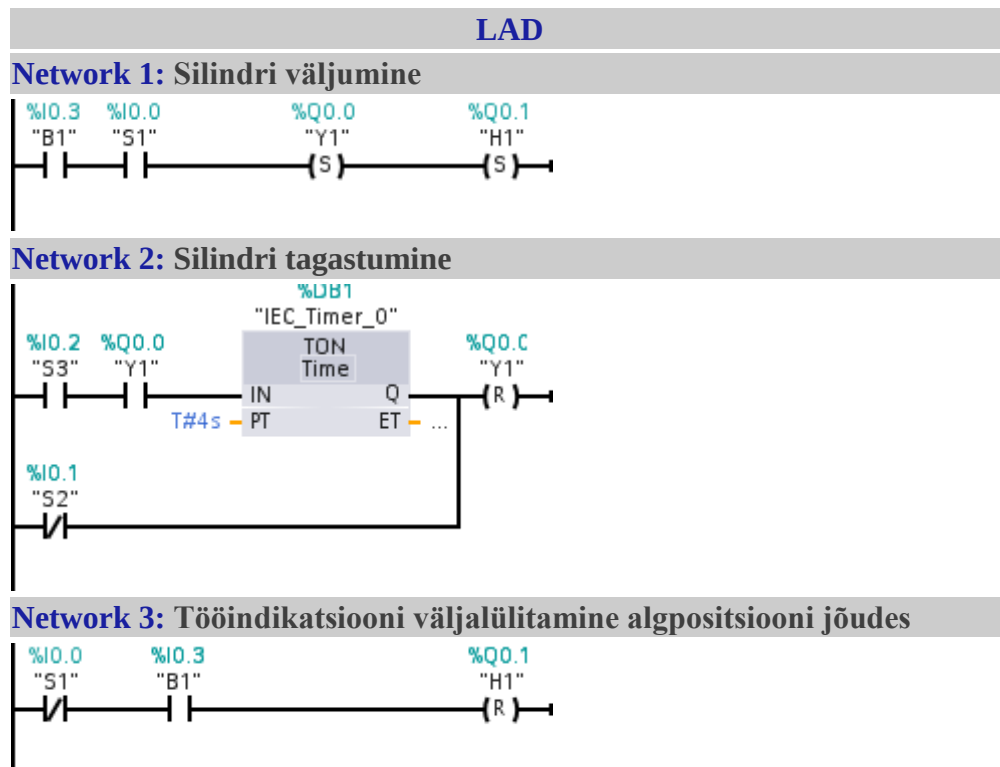
Elektriskeem

Programm

☛ Sümbolite nimekiri

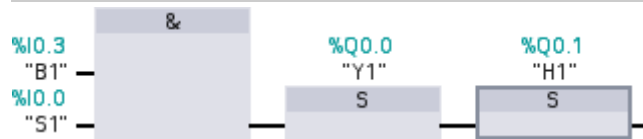
	Nimi	Andmetüüp	Aadress	Kommentaar
☛	S1	BOOL	%I0.0	Startnupp
☛	S2	BOOL	%I0.1	Stoppnupp
☛	S3	BOOL	%I0.2	Lõpulüliti
☛	B1	BOOL	%I0.3	Herkonandur (Silinder sisenenud asendis)
☛	Y1	BOOL	%Q0.0	Silindri pneumojaoti juhtsolenoid
☛	H1	BOOL	%Q0.1	Protsessi indikatsioonilamp

🔧 Programm: Main [OB1]

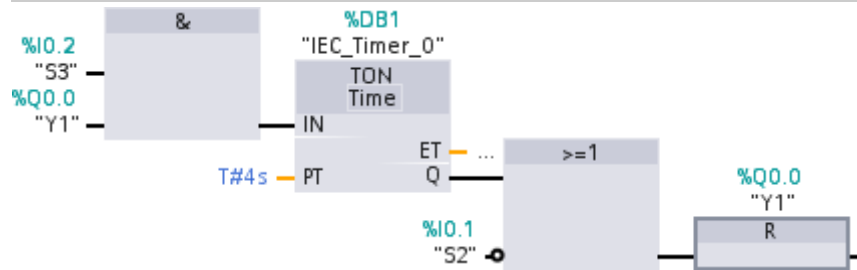


FBD

Network 1: Silindri väljumine



Network 2: Silindri tagastumine



Network 3: Tööindikatsiooni väljalülitamine algpositsiooni jõudes

